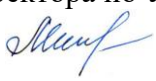
Министерство культуры РФ
Федеральное государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Палехское художественное училище имени М. Горького»

Рассмотрено на заседании ПЦК Протокол № 1 от 30 августа 2024 г. Председатель ПЦК Перескокова Л.Н.	«Утверждаю» Зам. директора по УМ и ВР  Михайлова Н.В.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ОД.01.07 ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

для специальности 54.02.02 Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы (лаковая миниатюрная живопись) углубленной подготовки

Палех 2024 г.

Рабочая программа учебной дисциплины разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта по специальности и Примерной программы по дисциплине

Рабочую программу составил: Диаров Д.А.

Программа рассмотрена и одобрена на заседании ПЦК общеобразовательных и социально-экономических дисциплин

Протокол № _____от «____» _____2024 г.
Председатель ПЦК

СОДЕРЖАНИЕ

	стр.
1. ПАСПОРТ ПРИМЕРНОЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	**4**
2. СТРУКТУРА И ПРИМЕРНОЕ СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	**5**
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРИМЕРНОЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	**9**
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	**10**

ПАСПОРТ ПРИМЕРНОЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
«Информационные технологии в профессиональной деятельности»

1.1. Область применения программы.

Рабочая программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальности 54.02.02 Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы (лаковая миниатюрная живопись) углубленной подготовки. Составлена на основе примерной программы учебной дисциплины «Информационные технологии в профессиональной деятельности» для профессий начального профессионального образования и специальностей среднего профессионального образования (на базе основного общего образования), утвержденной Федеральным институтом развития образования Минобрнауки, 2008 год

1.2. Место дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена:

Учебная дисциплина *«Информационные технологии в профессиональной деятельности»* относится к профильным дисциплинам

1.3. Цели и задачи дисциплины - требования к результатам освоения дисциплины:

В результате освоения дисциплины обучающийся должен иметь представление:

- о типах графических файлов.;
- видах компьютерной графики;
- различных графических редакторах;
- программах для просмотра графики;
- разнообразии телекоммуникационных технологий

В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:

- физический и логический размер графических изображений, разрешение;
- основные принципы векторного контура.;
- цветовые режимы;
- возможности технологий создания и преобразования графических файлов;

В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:

- пользоваться программами просмотра графики
- работать в графических редакторах;

- создавать и преобразовывать графические объекты в текстовых, графических редакторах, мультимедийных средах
- эффективно использовать Интернет-технологии в учебной и профессиональной деятельности.

1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:

Максимальной учебной нагрузки обучающегося 43 часа, в том числе: обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося 35 часов; самостоятельной работы обучающегося 8 часов.

2. СТРУКТУРА И ПРИМЕРНОЕ СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ *«Информационные технологии в профессиональной деятельности»*

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	***Объем часов***
Максимальная учебная нагрузка (всего)	***43***
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	***35***
в том числе:	
лабораторные занятия	—
практические занятия	*16*
контрольные работы	*3*
курсовая работа (проект) *не предусмотрено*	—
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	***8***
в том числе:	
самостоятельная работа над курсовой работой (проектом) *не предусмотрено*	—
Подготовка практикоориентированных работ проектного характера	*8*
домашняя работа	
Итоговая аттестация в форме зачета	*3*

2.2. Примерный тематический план и содержание учебной дисциплины *«Информационные технологии в профессиональной деятельности»*

Наименование разделов и тем	Содержание учебного материала, лабораторные и практические работы, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работ (проект)	Объем часов	Уровень освоения
1	**2**	**3**	**4**
Раздел 1**. Растровая графика. Adobe Photoshop.**		**18**	
Тема 1.1.	**Содержание учебного материала**		
Основные понятия компьютерной графики	1 Введение в дисциплину. Типы графических файлов. Виды компьютерной графики.	2	ознакомительный
	2 Обзор графических редакторов и программ просмотра. графики	1	
	Практические занятия Графический редактор Paint. Программы просмотра графики	1	
	Контрольная работа	-	
	Самостоятельная работа обучающихся:	-	
Тема 1.2.	**Содержание учебного материала**		
Размер графических изображений	1 Физический и логический размер графических изображений, разрешение	1	репродуктивный
	Практические занятия: изменение физических и логических размеров графических изображений, разрешение, преобразование форматов	1	
	Контрольная работа		
	Самостоятельная работа обучающихся:		
Тема 1.3.	**Содержание учебного материала**		
Цвет в графике	1 Цветовые режимы.	1	репродуктивный
	2 Многослойное изображение.	1	
	Практические занятия: Работа со слоями в Photoshop, наложение, перекрытие	2	
	Контрольная работа	-	

	Самостоятельная работа обучающихся:	-	
Тема 1.5.	**Содержание учебного материала**		
Основные инструменты Photoshop	1 Основные инструменты Photoshop	1	репродуктивный
	Практические занятия: Работа с основными инструментами	1	
	Контрольная работа **«Орнамент»**	2	
	Самостоятельная работа обучающихся:	-	
Тема 1.6.	**Содержание учебного материала**		
Обработка фотографий	1 Обработка фотографий, коллаж, фильтры.	1	репродуктивный
	Практические занятия Обработка фотографий, коллаж, фильтры.	1	
	Контрольная работа		
	Самостоятельная работа обучающихся:		
Тема 1.7.	**Содержание учебного материала**		
Работа с текстом	1 Работа с текстом, эффекты	1	репродуктивный
	Практические занятия Работа с текстом, эффекты.	1	
	Контрольная работа		
	Самостоятельная работа обучающихся: Создание рекламного плаката училища		
Раздел 2. Векторная графика. Adobe Illustrator.		**17**	
Тема 2.1.	**Содержание учебного материала**		
	1 Общие сведения о векторной графике. Основные принципы векторного контура.	1	репродуктивный
	2 Интерфейс программы. Панель инструментов.	1	
	Практические занятия: Создание, редактирование и трансформирование графических примитивов.	3	
	Контрольная работа :	-	
	Самостоятельная работа обучающихся:	-	
Тема 2.2.	**Содержание учебного материала**		
Панель инструментов	1 Панель инструментов. Докеры.	1	репродуктивный

	Практические занятия: Работа с группами обьектов.	3	
	Контрольная работа : **«Орнамент»**	4	
	Самостоятельная работа обучающихся:	-	
Тема 3.1.	**Содержание учебного материала**		
Работа с текстом.	1 Работа с текстом. Артистический текст. Параграф текст	1	репродуктивный
	Практические занятия: Работа с артистическим текстом. Преобразование текста в кривые. Буквица. Форматирование абзацев и символов Создание колонок и списков	3	
	Контрольная работа	-	
	Самостоятельная работа обучающихся: Создание 4-х сторонней открытки.	4	

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ
«Информационные технологии в профессиональной деятельности»

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация программы дисциплины требует наличия учебного кабинета, оборудованного ТСО. Оборудование учебного кабинета:

Технические средства обучения: комплект современных компьютеров, мультимедийный проектор и экран, наличие необходимого программного обеспечения

3.2. Информационное обеспечение обучения. Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы.

Основные источники:

Учебные пособия:

1. Компьютерная графика и WEB-дизайн Т. И. Немцова,.Ю. В. Назаров. ИД «Форум» - Инфра-м 2010 г.

Дополнительные источники:

2. Завгородний Владимир. Серия: Видеосамоучитель. Adobe Photoshop CS3.
3. Топорков Сергей Сергеевич. Adobe Fotoshop CS в примерах (III-IV).
4. Практикум по информационным технологиям в профессиональной деятельности: учеб. Пособие для сред. проф. образования.Е.В. Михеева.М. Издательский центр «Академия», 2006.
5. Методы компьютерной обработки изображений. Коллектив авторов.
6. Тучкевич Е.И. Самоучитель Adobe Illustrator CS6.

Интернет-ресурсы

1. http://1september.ru/ Электронная учительская газета
2. metodist.ru Сайт методических разработок
3. http://mioo.edu.ru/ Сайт МИОО
4. metod-kopilka.ru Методическая копилка для преподавателей информатики
5. metodichka.net Методическая копилка для преподавателей информатики

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ«Информационные технологии в профессиональной деятельности»

РАЗДЕЛ 1. **Растровая графика. Adobe Photoshop.**.

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	**Формы и методы контроля и оценки результатов обучения**
ЗНАТЬ:	домашние задания проблемного характера; практические задания тестовые задания по соответствующим темам Контрольная работа: «Орнамент растровый» Самостоятельная работа: «Реклама училища» мониторинг роста творческой самостоятельности и навыков получения нового знания каждым обучающимся; накопительная оценка
Типы графических файлов.	
Виды компьютерной графики.	
Программы просмотра. графики	
Физический и логический размер графических изображений, разрешение	
Цветовые режимы в графике	
Интерфейс программы Photoshop	
Основные инструменты Photoshop	
Основные эффекты Photoshop	
УМЕТЬ:	
Применять основные инструменты (кисти, перья, ластик и т.д.	
Изменять физический и логический размер графических изображений, разрешение	
Изменять типы графических файлов.	
Изменять цветовые режимы.	
Проводить трансформацию изображения (повороты, обрезка, свободная трансформация	
Работа с артистическим текстом.	
Преобразование текста в кривые.	
Форматирование абзацев и символов	
Создание колонок и списков	
Экспорт вектора в растр	
Преобразование растра в вектор.	

РАЗДЕЛ 2. Векторная графика. Adobe Illustrator.

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	**Формы и методы контроля и оценки результатов обучения**
ЗНАТЬ:	домашние задания проблемного характера; практические задания тестовые задания по соответствующим темам реферативные работы. Контрольная работа «Орнамент векторный» Самостоятельная работа: «4-х сторонняя поздравительная открытка» мониторинг роста творческой самостоятельности и навыков получения нового знания каждым обучающимся; накопительная оценка
Общие сведения о векторной графике	
Основные принципы векторного контура.	
Интерфейс программы Adobe Illustrator	
Панель инструментов Adobe Illustrator	
Докеры Adobe Illustrator.	
УМЕТЬ:	
Применять основные инструменты (инструмент трансформации, свободной формы т.д.	
Научиться редактировать и трансформировать примитивы	
Освоить различные способы изменения свойств обводки и заливки	
Изменять цветовые режимы.	
Проводить трансформацию изображения (повороты, обрезка, свободная трансформация	
Применять основные инструменты (кисти, перья, ластик и т.д.	
Изменять физический и логический размер графических изображений, разрешение	